

Web-дизайн

Аннотация рабочей программы дисциплины (модуля)

Закреплена за кафедрой	Кафедра прикладной информатики и математики
Учебный план	Направление 09.03.03 Прикладная информатика Профиль " Прикладная информатика в экономике"
Квалификация	бакалавр
Форма обучения	очная
Общая трудоемкость	4 ЗЕТ

Часов по учебному плану	144	Виды контроля в семестрах: зачеты с оценкой 4
в том числе:		
аудиторные занятия	68,4	
самостоятельная работа	75,6	

Форма обучения **очно-заочная**

Общая трудоемкость **4 ЗЕТ**

Часов по учебному плану	144	Виды контроля в семестрах: зачеты с оценкой 4
в том числе:		
аудиторные занятия	14,4	
самостоятельная работа	125,6	
часов на контроль	4	

Форма обучения **заочная**

Общая трудоемкость **4 ЗЕТ**

Часов по учебному плану	144	Виды контроля на курсах: зачеты с оценкой 3
в том числе:		
аудиторные занятия	16,4	
самостоятельная работа	124	
часов на контроль	3,6	

**Распределение часов дисциплины по семестрам
очная форма**

Семестр	4 (2.2)		Итого	
	Неделя			
Вид занятий	уп	рп	уп	рп
Лекции	17	17	17	17
Практические	51	51	51	51
Контактная работа на аттестацию	0,4	0,4	0,4	0,4
Итого ауд.	68,4	68,4	68,4	68,4
Контактная работа	68,4	68,4	68,4	68,4
Сам. работа	75,6	75,6	75,6	75,6
Итого	144	144	144	144

**Распределение часов дисциплины по семестрам
очно-заочная форма**

Семестр	4 (2.2)		Итого	
	Неделя			
Вид занятий	уп	рп	уп	рп
Лекции	6	6	6	6
Практические	8	8	8	8
Контактная работа на аттестацию	0,4	0,4	0,4	0,4
Итого ауд.	14,4	14,4	14,4	14,4
Контактная работа	14,4	14,4	14,4	14,4
Сам. работа	125,6	125,6	125,6	125,6
Часы на контроль	4	4	4	4
Итого	144	144	144	144

**Распределение часов дисциплины по курсам
заочная форма**

Курс	3		Итого	
	уп	рп		
Вид занятий	уп	рп	уп	рп
Лекции	4	4	4	4
Практические	12	12	12	12
Контактная работа на аттестацию	0,4	0,4	0,4	0,4
Итого ауд.	16,4	16,4	16,4	16,4
Контактная работа	16,4	16,4	16,4	16,4
Сам. работа	124	124	124	124
Часы на контроль	3,6	3,6	3,6	3,6
Итого	144	144	144	144

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

1.1	изучение WEB-стандартов, освоение основных этапов проектирования WEB-сайтов, создание сайтов блочной структуры с использованием HTML, CSS.
-----	--

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ) В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

Цикл (раздел) ОП:	
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:
2.1.1	Теоретические основы создания информационного общества
2.1.2	Компьютерная графика
2.1.3	Информатика
2.2	Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:
2.2.1	Правовые основы прикладной информатики
2.2.2	Производственная практика
2.2.3	Технологическая (проектно-технологическая) практика
2.2.4	Проектирование информационных систем
2.2.5	Проектный практикум
2.2.6	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы
2.2.7	Преддипломная практика
2.2.8	Сетевая экономика

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

ПК-1.1: Демонстрирует знание инструментов и методов описания и моделирования бизнес-процессов; методов улучшения бизнес-процессов организации, в том числе для автоматизации бухгалтерско-аналитических и контрольных функций

Знать:

инструменты и методы описания и моделирования бизнес-процессов; методы улучшения бизнес-процессов организации, в том числе для автоматизации бухгалтерско-аналитических и контрольных функций

Уметь:

демонстрировать знание инструментов и методов описания и моделирования бизнес-процессов; методов улучшения бизнес-процессов организации, в том числе для автоматизации бухгалтерско-аналитических и контрольных функций

Владеть:

навыками демонстрации знаний инструментов и методов описания и моделирования бизнес-процессов; методов улучшения бизнес-процессов организации, в том числе для автоматизации бухгалтерско-аналитических и контрольных функций

ПК-3.3: Применяет инструменты и методы системного анализа, проектирования баз данных, объектно-ориентированного программирования, web-программирования и дизайна, языков программирования интеллектуальных информационных систем, современных структурных языков программирования

Знать:

способы применения инструментов и методов системного анализа, проектирования баз данных, объектно-ориентированного программирования, web-программирования и дизайна, языков программирования интеллектуальных информационных систем, современных структурных языков программирования

Уметь:

применять инструменты и методы системного анализа, проектирования баз данных, объектно-ориентированного программирования, web-программирования и дизайна, языков программирования интеллектуальных информационных систем, современных структурных языков программирования

Владеть:

навыками необходимыми для применения инструментов и методов системного анализа, проектирования баз данных, объектно-ориентированного программирования, web-программирования и дизайна, языков программирования интеллектуальных информационных систем, современных структурных языков программирования

В результате освоения дисциплины (модуля) обучающийся должен

3.1	Знать:
3.1.1	• Основные понятия, соответствующие термины и их определения о Web-пространстве
3.1.2	• Структуру HTML-документа, основные теги HTML, теги физического и логического форматирования

3.1.3	• Основные понятия CSS, CSS-селекторы, технологию Flexbox
3.2	Уметь:
3.2.1	• Создавать Web-страницы с использованием языка разметки HTML, каскадных таблиц стилей CSS
3.2.2	• применять Css-селекторы при стилизации элементов Web-страницы, применять технологию Flexbox для верстки Web-страниц
3.3	Владеть:
3.3.1	• использования тегов физического и логического форматирования HTML5 при верстке Web-страниц
3.3.2	• использования CSS-селекторов и технологии Flexbox
3.3.3	• использования технологии Flexbox